## **Team-Plan-v0.1**

A logo on a black background

Description automatically generated

### Συνεργαζόμενα Μέλη (με Αλφαβητική Σειρά Επωνύμων)

1. Αγγουρά Ρουμπίνη Μαρία 1084634 4ο Έτος
2. Γιαννακόπουλος Θεόδωρος 1072573 5ο Έτος
3. Παυλόπουλος Ιάσονας 1084565 4ο Έτος

## **Τυπικά Υποέργα**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Τυπικά Υποέργα** | **Περιγραφή** | **Προαπαιτούμενα έργα** | **Κανονική Εκτίμηση** | **Αισιόδοξη Εκτίμηση** | **Απαισιόδοξη Εκτίμηση** |
| **ΤΥ1** | Εύρεση Έργου | - | 7 | 5 | 10 |
| **ΤΥ2** | Απόφαση Μεθόδου Εργασίας | ΤΥ1 | 2 | 1 | 4 |
| **ΤΥ3** | Καταμερισμός Εργασίας 1 | ΤΥ2 | 2 | 1 | 3 |
| **ΤΥ4** | Αναλυτική Περιγραφή Εφαρμογής | ΤΥ3 | 2 | 1 | 4 |
| **ΤΥ5** | Δημιουργία Team Plan | ΤΥ4 | 3 | 2 | 4 |
| **ΤΥ6** | Δημιουργία Project Plan | ΤΥ5 | 3 | 2 | 4 |
| **ΤΥ7** | Εκτίμηση Κινδύνων | ΤΥ6 | 2 | 1 | 3 |
| **ΤΥ8** | Ανάλυση Κόστους | ΤΥ6 | 2 | 1 | 3 |
| **ΤΥ9** | Επιλογή Use Cases | ΤΥ6 | 4 | 3 | 5 |
| **ΤΥ10** | Προσδιορισμός Κλάσεων | ΤΥ9 | 2 | 1 | 3 |
| **ΤΥ11** | Καταμερισμός Εργασίας 2 | ΤΥ10 | 2 | 1 | 3 |
| **ΤΥ12** | Δημιουργία Robustness diagrams | TY11 | 4 | 3 | 5 |
| **ΤΥ13** | Αναθεώρηση και Διόρθωση Use Cases | TY11 | 4 | 3 | 5 |
| **ΤΥ14** | Εμπλουτισμός Κλάσεων | TY11 | 3 | 2 | 4 |
| **ΤΥ15** | Αρχή Συγγραφής Κώδικα | TY11 | 20 | 15 | 25 |
| **ΤΥ16** | Δημιουργία Sequence diagrams | TY12 | 5 | 4 | 6 |
| **ΤΥ17** | Αναθεώρηση και Διόρθωση του Πρώτου Παραδοτέου | TY13-ΤΥ16 | 3 | 2 | 5 |
| **ΤΥ18** | Καταμερισμός Εργασίας 3 | ΤΥ17 | 2 | 1 | 3 |
| **ΤΥ19** | Δημιουργία Διαγράμματος Κλάσεων | ΤΥ18 | 3 | 2 | 4 |
| **ΤΥ20** | Συνέχεια Συγγραφής Κώδικα | ΤΥ19 | 17 | 15 | 20 |
| **ΤΥ21** | Αναθεώρηση και Διόρθωση του Δεύτερου Παραδοτέου | ΤΥ20 | 2 | 1 | 4 |
| **ΤΥ22** | Καταμερισμός Εργασίας 4 | ΤΥ21 | 2 | 1 | 3 |
| **ΤΥ23** | Δημιουργία Τελικής Έκδοσης Όλων των Τεχνικών Κειμένων | ΤΥ22 | 3 | 2 | 5 |
| **ΤΥ24** | Τελειοποιήση, Έλεγχος και Διορθώσεις Κώδικα | ΤΥ22 | 2 | 1 | 4 |

**Χρονοπρογραμματισμός**

**Παραδοχές**

1. Ο χρονοπρογραμματισμός του Project αποτυπώθηκε με τα ζητούμενα διαγράμματα Pert και Gantt. Τα διαγράμματα σχηματίστηκαν με δεδομένο τον φόρτο εργασίας από άλλα μαθήματα, τις περιόδους διακοπών και τις ημερομηνίες των παραδοτέων και η κάθε μέρα δεν αντικατοπτρίζει 8ωρο εργασίας πάνω στο Project.

**Pert Chart**

**Εικόνα που περιέχει διάγραμμα, κείμενο, Σχέδιο, γραμμή

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα**

**Εικόνα που περιέχει διάγραμμα, Σχέδιο, γραμμή, τεχνικό σχέδιο

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα**

**Εικόνα που περιέχει διάγραμμα, Σχέδιο, γραμμή, τεχνικό σχέδιο

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα**

**Εικόνα που περιέχει διάγραμμα, γραμμή, Σχέδιο, τεχνικό σχέδιο

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα**

**Gantt Chart**

**Εικόνα που περιέχει κείμενο, στιγμιότυπο οθόνης, γραμμή, διάγραμμα

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα**

**Μέθοδος Εργασίας**

Η ομάδα αποφάσισε να εργαστεί με την μέθοδο SCRUM. Θα εργαστούμε με συναντήσεις εξ αποστάσεως λόγω φόρτου εργασίας και δια ζώσης όποτε αυτό είναι εφικτό. Οι συναντήσεις θα πραγματοποιούνται 2-3 φορές την εβδομάδα. Κύριος στόχος, θα είναι η ενημέρωση για την πρόοδο των επιμέρους τυπικών υποέργων, την συζήτηση του χρονοπρογραμματισμού όπου και αν χρειάζεται και την αξιολόγηση των έργων που είναι σε εξέλιξη ή έχουν ολοκληρωθεί καθώς και την πρόταση αλλαγών. Επίσης, οι ρόλοι της μεθόδου SCRUM, Scrum Master, Product owner και Development Team, εναλλάσσονται μεταξύ των μελών της ομάδας μας, καθώς θέλουμε να αποκτήσουμε εμπειρία σε όλους τους ρόλους ο καθένας ξεχωριστά και σε διαφορετικά χρονικά πλαίσια του Project.

**Εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν**

Το Project θα υλοποιηθεί σε Java, JavaFx και mySQL για βάση δεδομένων. Το IDE που θα χρησιμοποιήσουμε είναι το Eclipse. Για την δημιουργία του Logo του Project μας χρησιμοποιήσαμε την ιστοσελίδα looka.com. Για τα διαγράμματα Pert χρησιμοποιούμε την εφαρμογή app.diagrams.net ενώ για τα Gantt την εφαρμογή Instagantt. Για την συγγραφή των τεχνικών κειμένων χρησιμοποιήθηκαν οι εφαρμογές Google Docs και Microsoft Office Word. Σαν κοινό αποθετήριο θα χρησιμοποιήσουμε το GitHub.